

# 令和6年度 神奈川県(U-15)サッカーリーグ昇格決定戦 実施要項

2024/11/14

1. 名称 神奈川県(U-15)サッカーリーグ昇格決定戦
2. 主催 一般社団法人 神奈川県サッカー協会
3. 主管 一般社団法人 神奈川県サッカー協会 3種大会部会
4. 期日 令和6年11月30日(土)
5. 会場 1部昇格決定戦 保土ヶ谷公園サッカー場  
2部昇格決定戦 馬入ふれあい公園サッカー場天然芝
6. 参加チーム 令和6年度 神奈川県(U-15)サッカーリーグ2部2位の2チーム、3部2位の4チーム
7. 参加資格
  - (1) 大会開催までに(公財)日本サッカー協会に第3種または女子登録したチームもしくは準加盟チームであること。
  - (2)① 第1項のチームに本大会開催までに登録された選手であること。  
但し、リーグ戦に複数チームエントリーしている場合の選手の登録変更については上位チームへの変更のみ認める。(BからAへの変更は可、AからBへの変更は不可)  
カテゴリーはU-15とする。  
② (公財)日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」に所属するチームについては、同一クラブ内の別のチームに所属する選手を移籍手続きすることなく本大会に参加させることができる。この場合、同一クラブ内のチームであれば、複数のチームから選手を参加させることも可能とする。  
尚、本項適用対象となる選手の年齢は4種年代とし、第3種及びそれ以外の年代の選手は適用対象外とする。
  - (3) 県2部リーグ及び3部リーグにて2位となったチームが参加できる。  
但し、不測の事態が生じた場合は、3種大会部会にて協議し、決定する。
  - (4) 選手数が不足している同種別の複数チームによる「合同チーム」の大会参加については次の条件を満たしている場合においてのみ認めることとする。ただし11名以上の選手を有するチーム同士の合同は不可とする。
    - ① 合同するチームおよびその選手は、それぞれ(1)及び(2)の①を満たしていること。
    - ② 極端な勝利至上主義を目的とする合同ではないこと。
    - ③ 大会参加申し込みの手続きは、それぞれのチーム代表者が合議の上、代表チームが行うこと。
9. 競技方法
  - (1) ノックアウト方式で行う。
  - (2) 試合球は持ち寄りとする。
  - (3) 試合時間は80分(40分ハーフ)とする。また、ハーフタイムのインターバル(前半終了から後半開始まで)は原則として10分間とする。  
規定の時間内に勝負が決しない場合、20分(10分ハーフ)の延長戦を行い、なお決しない場合はペナルティキック方式により勝敗を決定する。
10. 競技規則
  - (1) 現行の(公財)日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則2023/2024」による。
  - (2) 試合の登録選手は最大25名とする。  
また、ベンチ入りのスタッフについては、1~6の優先順位番号をつけること。監督は1。
  - (3) 交代に関しては、登録した14名の交代要員の中から7名までの交代が認められる。再出場は不可。
    - ①選手交代は、後半の交代回数を3回までとする。(1回に複数人を交代することは可能)
    - ②前半、ハーフタイム、延長戦に入る前のインターバルでの交代選手は、後半の交代回数に含まれない。
    - ③延長戦に入った際、後半に3回選手交代を行った場合でも、選手交代を行うことができる。(交代枠が残されている場合に限る)  
(交代枠の全ては後半に交代枠を継ぎ使用可能)
  - (4) 本大会において退場を命じられた選手等は次の1試合に出場できない。  
違反行為の内容によっては、それ以降の処置を大会規律・フェアプレー委員会において決定する。
  - (5) テクニカルエリアを使用する。テクニカルエリアはベンチ入りのチームスタッフの全てが戦術的な指示を出せる場であるが、指示を出せるスタッフはその都度1名のみとする。
  - (6) 雷・荒天等不可抗力による中断・中止について
    - イ) 当該試合が後半30分を経過していない状況での中断の場合は、原則として試合再開を検討する。中断時から試合を再開し、選手は中断時の選手とする。なお、試合再開が不可能な場合は抽選とする。

ロ) 当該試合が後半30分を経過した状況での中断の場合は、原則として再開を検討するが、再開が不可能な場合はその時点の得点で試合成立とする。同点の場合は抽選とする。

ハ) 前後半が終了し同点の場合で延長戦を行う事が難しい際は、延長を行わず即PK戦を行う。

12. 参加費 無し
13. ユニフォーム
- (1) ユニフォームは(公財)日本サッカー協会に登録されたものを原則とし、参加申込書を受理した後の変更は認めない。なお、背番号についても同様とする。
  - (2) ユニフォームの広告表示については、(公財)日本サッカー協会『ユニフォーム規定』に基づき、承認された場合のみこれを認める。  
ただし、日本中学校体育連盟加盟チームは、日本中学校体育連盟の規定によりこれを認めない。
  - (3) ユニフォーム(シャツ・ショーツ・ソックス)は正の他に副として、正と異なる色のユニフォームを参加申込書に記載し、必ず携行すること。ゴールキーパーにおいても同様である。
  - (4) 審判が通常着用する審判服(黒)と同一または類似のシャツを着用することはできない。ゴールキーパーについても同様である。(「JFAユニフォーム規定」より)  
(なお、本大会においては黒・紺はこれを認めない)
  - (5) Jクラブ傘下のチームについては、公益社団法人日本プロサッカーリーグ(Jリーグ)のユニフォーム要項に認められたユニフォームであれば使用を認められる。ただし一部でも仕様が異なる場合は認められない。
  - (6) シャツの前面・背面には必ず、参加申込書に登録された選手固有の番号をつける。  
大きさは縦25cm程度、横はこれに比例した適当な大きさで、番号は見やすいものとする。
14. 組み合わせ
- 【1部昇格決定戦】2部B2位-2部C2位  
【2部昇格決定戦】3部2位(成績1位)-3部2位(成績4位)、3部2位(成績2位)-3部2位(成績3位)
15. その他
- (1) 勝利した3チームは、次年度の上部リーグへ昇格する。
  - (2) 記録をより正確なものにするため、ショーツに縦10cm程度の番号(背番号と同一)を付けるのが望ましい。
  - (3) 大会規定に違反、またはその他不都合があった時は、そのチームの出場を停止する。
  - (4) ベンチ入りできる人数は参加申し込みの折に登録されたメンバーのうち、スタッフ6名、選手25名の31名を上限とする。  
尚、上記31名以外はピッチレベルに入ることはできない。
  - (5) 各チームの登録選手は、本協会発行の選手証(電子選手証を印刷したもの・登録選手一覧を印刷したもの)を持参しなければならない。ただし、写真貼付により、顔の認識ができるものであること。試合開始前に本部がメンバー表と照合する。また、用具チェックの際にも、審判員が照合を行う。※電子選手証とは、本協会WEB登録システム「KICKOFF」から出力した選手証を印刷したもの、またスマートフォンやPC等の画面に表示したものを示す。なお、本大会では電子選手証(写真を貼付したもの)・登録選手一覧を印刷したものを提示し、本協会に提出を認める
  - (6) 会場では担当者の指示に従い、サッカー関係者としてのマナーを十分心がける。
  - (7) 本大会は公益社団法人日本サッカー協会規約規程「第12章 懲罰」に則り、大会規律委員会を設け、委員長は3種大会部会長が務める。
  - (8) 各試合の60分前にマッチコーディネーションミーティングを開催する。その際、メンバー表(3部)、両チームのユニフォームの決定、諸注意事項等の説明を行う。
  - (9) 交代用紙は各チームで準備する。(各都県で使用しているもの)
  - (10) 出場チームは会場における「競技場確認事項」を遵守し、運営委員(担当者)の指示に従って行動すること。
  - (11) 試合にかかる会場費、審判費に関しては当該チームが負担する。